

AZIONE 9

GIOCOLERIA: TRA MATEMATICA E CORPO

SOGGETTO PROPONENTE

Associazione di giocoleria Giratutto! Aps, in collaborazione con il Centro di Aggregazione Giovanile "L'AREA" Appm-Onlus. Il Centro di Aggregazione Giovanile "L'AREA" Appm-Onlus fungerà da supporto all'associazione "Giratutto!", assistendola nella gestione burocratica e amministrativa.

SOGGETTO RESPONSABILE

Associazione di giocoleria "Giratutto!" aps

Passaggio Disertori 72 38100 Trento (presso Zanotelli) - giratutto_aps@yahoo.it

DESTINATARI

Giovani al di sopra dei sedici anni, che vogliono avvicinarsi alla giocoleria di un discreto livello e alle possibilità di espressione corporea che ne derivano. (massimo 15 persone)

OBIETTIVI

Il corso avrà l'obiettivo di fornire ai partecipanti una serie di nozioni a 360° riguardanti la tecnica e lo stile nel campo della giocoleria. Verranno proposte metodologie di allenamento per stimolare la creatività, verranno analizzati i vari canali di espressione corporea applicabili alla giocoleria e presentate le innovative tecniche di notazione Siteswap, che stanno acquisendo una grande importanza nella giocoleria moderna.

Il corso, partendo dal riconoscimento della passione dei giovani per la giocoleria, vuole essere un'occasione, unica nel suo genere, per dare ai giovani partecipanti la possibilità di ricevere una formazione tecnica sulla giocoleria di livello medio alto, fornendo loro competenze "spendibili", rendendoli così protagonisti attivi in questo settore.

Altro obiettivo del progetto è quello di rispondere all'esigenza di molti giovani di poter potenziare le loro capacità di giocolieri, di apprendere nuove tecniche di allenamento e di miglioramento senza dover ricorrere a internet o ai pochi testi esistenti su questi argomenti. Tale è lo scenario riscontrato dall'associazione Giratutto! a seguito dei numerosissimi interventi effettuati nelle scuole superiori per corsi e presentazioni delle arti circensi e dai sondaggi effettuati dall'associazione al termine del corso gratuito tenutosi all'inizio dell'anno 2008 presso la palestra-teatro L'Area a cui hanno partecipato circa trenta giovani provenienti da diverse realtà.

DESCRIZIONE DEL PROGETTO

Il progetto si svolgerà presso la palestra-teatro del CAG L'Area appm. Il corso avrà cadenza settimanale, in orario serale (verrà concordato con i gestori della palestra, che hanno già manifestato la più totale disponibilità della struttura). L'iniziativa vuole essere anche un laboratorio creativo dove i partecipanti possano sperimentare e esplorare le loro capacità di rapportarsi con il proprio corpo e con gli oggetti, cercando di valorizzare le doti e le particolarità che ciascuno possiede. Verrà messo il numero chiuso di 15 partecipanti, per questioni di spazio e di metodologia di lavoro. Verrà inoltre richiesta una quota di iscrizione per responsabilizzare i partecipanti al corso e per l'acquisto di attrezzatura necessaria che in parte verrà lasciata ai partecipanti. I contenuti e le tecniche di insegnamento verranno organizzate e perfezionate con l'aiuto degli istruttori della scuola Circomix di Vandoies.

Gli incontri verranno incentrati sui due argomenti principali del corso:

- l'introduzione di notazioni matematiche negli schemi di giocoleria, lo studio dei sistemi di generazione siteswap e prechac, e un'esplorazione delle possibilità che lasciano tali schemi di rivalutare con personalità e creatività i numeri da giocoliere.
- Studio del corpo e del suo movimento, come collegare il proprio corpo agli attrezzi in maniera armoniosa, sperimentare forme di giocoleria creativa e le varie relazioni che possono nascere con la danza, la musica e il teatro.

In alcune lezioni sarà presente un musicista, in modo da poter lavorare approfonditamente sui ritmi e sull'improvvisazione sulla musica. A tale proposito si pensava di prendere contatti con Daniele Paolo Anderle, violinista iscritto all'accademia di Imola e in grado di utilizzare un gran numero di strumenti diversi e console.